



**UNifeob**  
| ESCOLA DE NEGÓCIOS



2023

**PROJETO DE CONSULTORIA  
EMPRESARIAL**



UNIFEOB  
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO  
OCTÁVIO BASTOS  
ESCOLA DE NEGÓCIOS  
**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**PROJETO INTEGRADO**  
SISTEMA EMPRESARIAL

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

ABRIL 2023

UNIFEOB  
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO  
OCTÁVIO BASTOS  
ESCOLA DE NEGÓCIOS  
**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**PROJETO INTEGRADO**  
**SISTEMA EMPRESARIAL**

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Banco de Dados – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Programação Orientada a Objeto – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Projeto de Desenvolvimento Desktop – Prof. Sidney Gitcoff Telles

Estudantes:

Kaique Salvador Oliveira, RA 101202310056

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP  
ABRIL, 2023

# SUMÁRIO

## **1 INTRODUÇÃO**

## **2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA**

## **3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL**

### **3.1 BANCO DE DADOS**

#### **3.1.1 TÓPICO 1**

#### **3.1.2 TÓPICO 3**

### **3.2 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

#### **3.2.1 TÓPICO 1**

#### **3.2.2 TÓPICO 2**

#### **3.2.3 TÓPICO 3**

### **3.3 CONTEÚDO DA FORMAÇÃO PARA A VIDA: ADAPTANDO-SE A MUDANÇAS**

#### **3.3.1 ADAPTANDO-SE A MUDANÇAS**

## **4 CONCLUSÃO**

# 1 INTRODUÇÃO

O objetivo do projeto é criar uma aplicação para ajudar no cadastro de produtos de um comércio, é notório que há uma necessidade de se desenvolver um programa para armazenar dados de vendas, produtos e até formas de pagamento aplicadas em uma loja.

Por isso, será necessário produzir um programa de fácil manuseio e que entregue tudo o que for útil para se cadastrar vendas, produtos e mais. Hoje, com o avanço da tecnologia muitas coisas se facilitaram e várias delas estão voltadas a ajudar vendedores de todo tipo de área e empresa.

O problema é que muitos recursos que visam ajudar comerciantes acabam se tornando um tanto quanto complexos e ao invés de trazer benefícios, acabam prejudicando certos comércios, por isso há a necessidade de se desenvolver algo de fácil manuseio e que acelere muitas das atividades de uma empresa ou microempresa.

Com base nisso, será projetado um programa para uma loja de roupas femininas que antes já utilizava um programa de cadastro de vendas, porém o mesmo sofre com problemas técnicos e atrasos que resultam em perdas de dados de vendas e produtos antes catalogados.

## **2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA**

A loja em que será exercido este projeto tem como nome Loja Elaine Rosa, se localiza em Rua Marquês do Herval, 575 - Centro, Espírito Santo do Pinhal, esta loja tem como objetivo a venda de roupas e acessórios femininos.

Por causa de uma variada quantidade de produtos que são vendidos pela loja foi visto a necessidade de se criar um programa de cadastro de produtos para facilitar no trabalho da mesma.

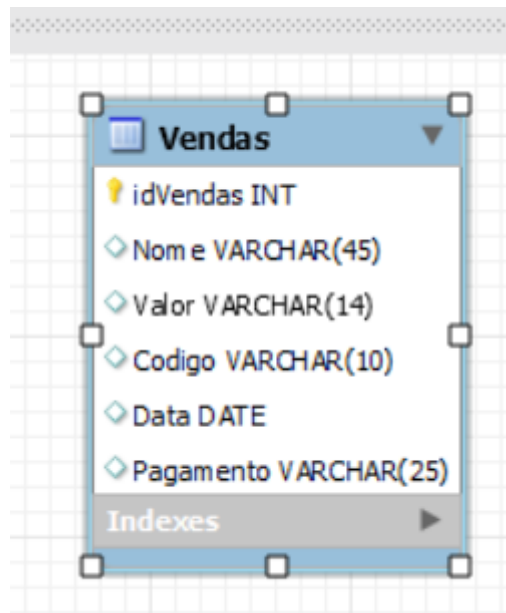
### 3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

#### 3.1.1 MER - MODELAGEM ENTIDADE RELACIONAMENTO



1 | Calça | 52,00 | 1234 | 18/04/2023 | A vista  
2 | Blusinha | 35,60 | 5678 | 23/04/2023 | Credito 3x

#### 3.1.2 DER - DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO



Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	B	UN	ZF	AI	G	Default/Expression
idvendas	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
nome	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL
valor	VARCHAR(14)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL
codigo	VARCHAR(10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL
data	DATE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL
pagamento	VARCHAR(25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL

Column Name:  Data Type:

Charset/Collation:

Default:

Comments:

Storage:  Virtual  Stored

Primary Key  Not Null  Unique

Binary  Unsigned  Zero Fill

Auto Increment  Generated

### 3.1.3 FÍSICO

```
1 • SELECT * FROM vendas_loja.vendas;
```

idvendas	nome	valor	codigo	data	pagamento
1	Calça Jogger	65,00	1234	2023-04-12	Cartão 3x
2	Camiseta	25,00	5678	2023-04-12	A vista
3	Colar	9,00	91011	2023-04-16	Débito
* NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

### 3.2.2 CÓDIGOS DO SISTEMA

```
pack();
} // </editor-fold>

private void menuVendasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    cadastroVenda venda = new cadastroVenda();
    jDesktopPane2.add(comp: venda);
    venda.setVisible(aFlag: true);
}

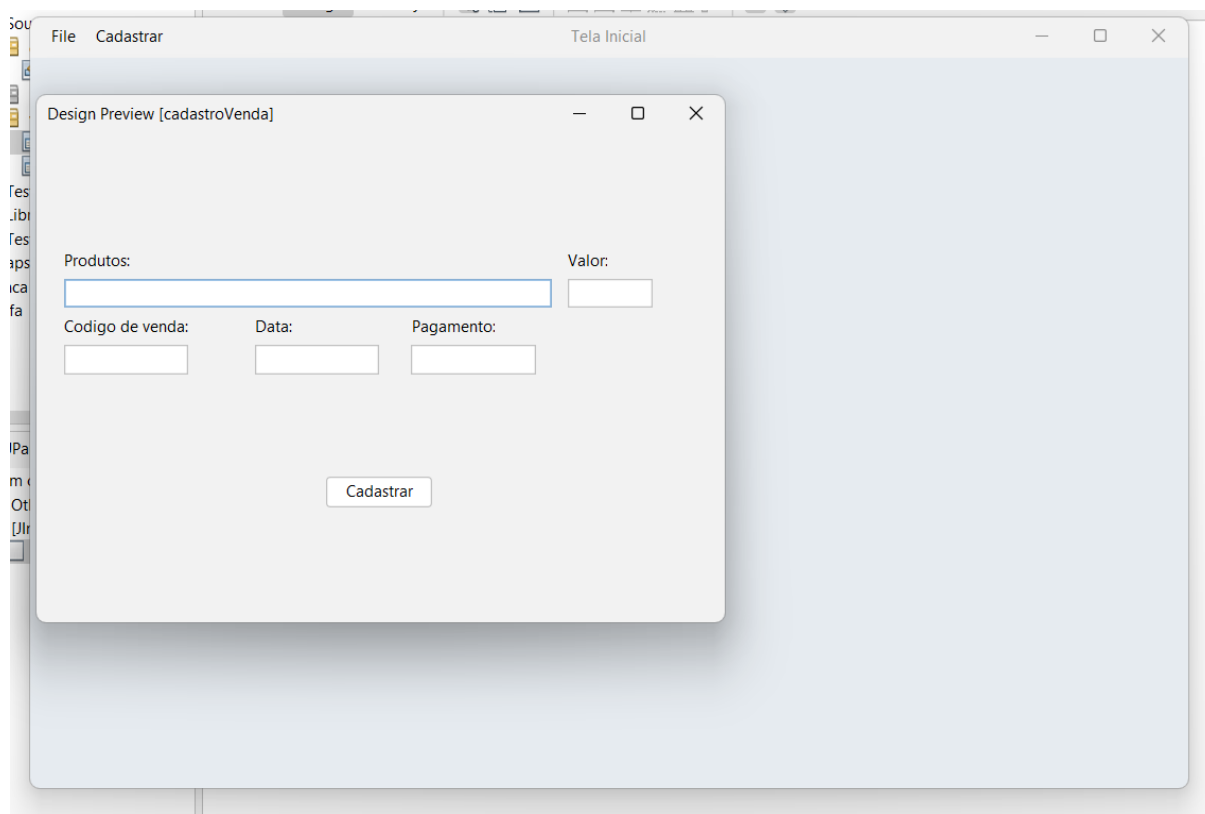
/**
 * @param args the command line arguments

```

```
private void btnCadastrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    String Produtos = txtProduto.getText();
    String Valor = txtValor.getText();
    String Codigo = txtCodigo.getText();
    String Data = txtData.getText();
    String Pagamento = txtPagamento.getText();
    JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent: this, Produtos+Valor+Codigo+Data+Pagamento);
    //Mandar para o banco de dados.
}

```

### 3.2.3 IMAGENS DO SISTEMA



## 3.3 CONTEÚDO DA FORMAÇÃO PARA A VIDA: CRIANDO O NOVO

### 3.3.1 CRIANDO O NOVO

- **Tópico 1:** Design Thinking nos estudos e na profissão

O design Thinking de fato é essencial para ambientes corporativos, pois, ele possibilita que haja uma interação entre empresas e colaboradores para resolver problemas do cotidiano. Assim foi com nosso projeto, através de entrevistas obtivemos respostas suficientes para ajudar o mesmo.

- **Tópico 2:** Há mil maneiras de pensar

A maneira mais correta de se fazer algo definitivo e que de fato venha trazer bons resultados é logicamente pensando, tendo as próprias ideias, e assim filtrando as melhores para que possam ser colocadas em prática e que sejam de fácil utilização dos demais.

- **Tópico 3:** Criando asas

Tudo depende de testes, e com as ideias, erros surgiram e acertos também, e com isso aprendemos mais com o que se deve de fato tomar mais atenção e assim ter boas práticas no ambiente empenhado.

- **Tópico 4:** Com vocês: O duplo diamante!

Essa metodologia facilitou em nossa forma de ver as coisas, de fato entendemos os problemas presentes na empresa e com isso exploramos a fundo como poderíamos resolver, trazendo assim a inovação e facilidade.

## **4 CONCLUSÃO**

A maior dificuldade de fato foi em questão do tempo, pois afinal, há apenas um membro no grupo, e por isso, houve uma grande corrida para se assistir as aulas, concluir as tarefas e também exercer um bom resultado no trabalho, aprendendo novas técnicas e aplicando as mesmas no próprio projeto para alcançar um bom resultado, tudo isso em poucos dias.

## RELATÓRIO FINAL DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

### 1. IDENTIDADE DA ATIVIDADE

**RELATÓRIO:**

**CURSO:** Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação

**MÓDULO:** Desenvolvimento Desktop

**PROFESSOR RESPONSÁVEL:** Sidney Gitcoff Telles

**ESTUDANTE:**

**PERÍODO DE REALIZAÇÃO:** 02/2023 a 04/2023

### 2. DESENVOLVIMENTO

Contextualização

Desafio

Cronograma das Ações

Síntese das Ações

a. Aspectos positivos

b. Dificuldades encontradas

c. Resultados atingidos

d. Sugestões / Outras observações

### 3. EQUIPE DOS ESTUDANTES NO PROJETO

RA	NOME
RA	NOME
RA	NOME
RA	NOME
RA	NOME

**Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Gestão de Tecnologia da Informação**

**Módulo Desenvolvimento Desktop**

**Cronograma de Validação - Projeto Integrado**

<b>Unidade Estudo</b>	<b>Participação no Projeto</b>	<b>Data da Validação</b>
Banco de Dados	Construção do banco de dados com MER, DER E Físico.	29/03
Programação Orientada a Objetos	Desenvolvimento as telas e da parte lógica do sistema que conectará com o banco de dados	30/03
<p><b><u>Descrição do Projeto:</u></b> criar um sistema, um módulo reduzido, que seja utilizado em qualquer estabelecimento comercial ou empresarial. Esse sistema deverá contemplar atividades básicas da empresa, como controle de produtos, entrada e saída, controle de vendas, módulos menores que possam ser criados e executados neste trimestre.</p>		