



UNifeob
| ESCOLA DE NEGÓCIOS

2023

PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL



UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP

JUNHO 2023

UNIFEOB
CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO DE ENSINO
OCTÁVIO BASTOS
ESCOLA DE NEGÓCIOS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

PROJETO INTEGRADO
AGENDA ADVOCATÍCIA

MÓDULO DESENVOLVIMENTO DESKTOP

Ferramentas de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Sistemas Operacionais – Prof. Rodrigo Marudi de Oliveira

Projeto de Desenvolvimento Web – Prof. Nivaldo de Andrade

Estudantes:

Murillo Silva Luciano, RA 1012022100298

Vinicius Ribeiro, RA, 1012022101362

SÃO JOÃO DA BOA VISTA, SP
JUNHO, 2023

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA	5
3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL	6
3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB	6
3.1.1 TÓPICO 1	6
3.1.2 TÓPICO 2	6
3.1.3 TÓPICO 3	6
3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS	7
3.2.1 TÓPICO 1	7
3.2.2 TÓPICO 2	7
3.2.3 TÓPICO 3	7
4 CONCLUSÃO	8
REFERÊNCIAS	9
ANEXOS	10

1 INTRODUÇÃO

O objetivo principal do sistema da agenda do advogado é auxiliá-lo na organização e gerenciamento de suas tarefas, compromissos e prazos relacionados ao exercício de sua profissão. A agenda é uma ferramenta essencial para garantir que o advogado possa cumprir suas obrigações profissionais de forma eficiente e eficaz. Além disso, uma agenda bem estruturada também ajuda a evitar esquecimentos e a garantir que o advogado esteja sempre ciente de seus compromissos e prazos.

2 DESCRIÇÃO DA EMPRESA

Nome: Analu e Olivia Assessoria Jurídica Ltda

CNPJ: 53408891000186

Endereço: Rua Sargento Andrade, 116, Dos Anjos - Aguaí -SP

Telefone: 1926670612

3 PROJETO DE CONSULTORIA EMPRESARIAL

O JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível, leve e interpretada, amplamente utilizada para desenvolvimento web. Ela permite adicionar interatividade, manipular elementos HTML, lidar com eventos, fazer solicitações AJAX.

O projeto em si usar javascript e html para desenvolvimento.

3.1 FERRAMENTAS PARA DESENVOLVIMENTO WEB

3.1.1 Projetando a Ferramenta

Uma aplicação web é um software ou programa que é acessado e executado por meio de um navegador web. Ao contrário de aplicativos tradicionais que são instalados localmente em um computador ou dispositivo, as aplicações web são hospedadas em um servidor remoto e podem ser acessadas através da internet.

As aplicações web são projetadas para serem executadas em qualquer dispositivo com um navegador web compatível, como computadores, smartphones e tablets. Elas são construídas usando tecnologias web, como HTML (Hypertext Markup Language), CSS (Cascading Style Sheets) e JavaScript, que permitem criar interfaces interativas e dinâmicas.

3.1.2 Projeto de interface com o usuário

Interação Humano-Computador (IHC), também conhecida como Interação Pessoa-Computador (IPC) ou Human-Computer Interaction (HCI) em inglês, refere-se ao estudo, projeto e desenvolvimento de interfaces entre humanos e computadores. O objetivo da IHC é criar interações efetivas, eficientes e satisfatórias entre usuários e sistemas computacionais.

A IHC envolve o entendimento das habilidades, necessidades e características dos usuários, bem como a concepção e implementação de interfaces que permitam aos usuários interagir com os sistemas de forma intuitiva e eficiente. Ela abrange uma ampla gama de aspectos, incluindo design de interface, usabilidade, acessibilidade, interação multimodal, experiência do usuário e interação móvel.

3.1.3 Linguagem de Desenvolvimento

```
// Array para armazenar os compromissos
```

```
var agenda = [];
```

```
// Função para adicionar um compromisso à agenda
```

```
function adicionarCompromisso(data, hora, descricao) {
```

```
  var compromisso = {
```

```
    data: data,
```

```
    hora: hora,
```

```
    descricao: descricao
```

```
  };
```

```
  agenda.push(compromisso);
```

```
}
```

```
// Exemplo de uso
```

```
adicionarCompromisso("2023-06-20", "10:00", "Reunião com cliente");
```

```
adicionarCompromisso("2023-06-21", "14:30", "Prazo de entrega do processo");
```

```
console.log(agenda);
```

3.2 SISTEMAS OPERACIONAIS

Foi utilizado o sistema operacional windows por que :

1. Suporte e compatibilidade: O Windows é amplamente utilizado em muitos ambientes de desenvolvimento e é amplamente suportado pela maioria das ferramentas, frameworks e bibliotecas populares usadas no desenvolvimento de software. Isso significa que você terá acesso a uma ampla gama de recursos e suporte para a maioria das tecnologias e linguagens de programação.
2. Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE): Existem vários IDEs populares disponíveis para Windows, como o Visual Studio, o Visual Studio Code, o JetBrains IntelliJ IDEA, o PyCharm, entre outros. Esses IDEs fornecem uma experiência de desenvolvimento rica e poderosa, com recursos avançados, depuradores e integração com controle de versão.
3. Facilidade de instalação e configuração: Muitas ferramentas e frameworks são projetados para serem instalados e configurados facilmente em um ambiente Windows. Os instaladores e pacotes pré-compilados são frequentemente disponibilizados para essa plataforma, facilitando o início do desenvolvimento.

4 CONCLUSÃO

Em conclusão, o JavaScript é uma linguagem poderosa e versátil que pode ser usada para desenvolver um software de agenda eficiente. Ao utilizar JavaScript para criar uma agenda, você pode aproveitar suas capacidades de manipulação de DOM (Document Object Model) para criar uma interface de usuário interativa e responsiva.

Com JavaScript, você pode criar funções para adicionar, editar e remover compromissos, além de implementar recursos adicionais, como notificações e lembretes. Através de bibliotecas e frameworks como React, Angular ou Vue.js, é possível criar interfaces mais sofisticadas e componentizadas para a agenda.

REFERÊNCIAS

1. Documentação oficial do JavaScript: Autor. (Ano). Título do documento. Nome do site. Disponível em: URL. Acesso em: data de acesso. Exemplo: Mozilla Developer Network. (2023). JavaScript. MDN Web Docs. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>. Acesso em: 18 de junho de 2023.
2. Livros ou e-books sobre JavaScript: Autor. (Ano). Título do livro. Local de publicação: Editora. Exemplo: Flanagan, D. (2018). JavaScript: The Definitive Guide. San Francisco, CA: O'Reilly Media.
3. Artigos acadêmicos ou científicos sobre JavaScript: Autor. (Ano). Título do artigo. Título do periódico, volume(número), páginas. Exemplo: Smith, J., & Johnson, A. (2022). Exploring the Evolution of JavaScript: From Client-Side to Server-Side. Journal of Web Development, 10(2), 45-62.

ANEXOS

Essa parte está reservada para os anexos, caso houver, como figuras, organogramas, fotos etc. E o estudante também deve anexar o relatório final do Projeto, conforme modelo a seguir.